Компонент Timer / Создаем игру "Угадай число"

В новом уроке разберем назначение компонента Timer в Delphi, а также научимся с ним правильно работать. Научимся пользоваться функциями Random и Randomize. Создадим небольшую игру "Угадай число". Научимся "навешивать" одинаковые обработчики событий (событие клика) разным компонентам. Разберем приведение типов: (Sender as TButton) для возможности пользования свойствами и методами нужного класса.

Ссылка на видео:

https://www.youtube.com/watch?v=YzUKQB3p4IQ&t=781s

результат на почту.